

### HOTARARE

privind alocarea sumei de 4.000 lei, din bugetul local al comunei Tîrgușor, județul Constanța, în vederea organizării unui spectacol pentru copii, cu ocazia sărbătorilor de iarnă

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI TÎRGUȘOR, județul Constanța întrunit în ședința ordinară de lucru din data de \_\_\_\_\_ 2016;

Având în vedere :

- Expunerea de motive, prezentate de domnul Petre Viorel, primarul comunei Tîrgușor ;
- Raportul compartimentului de specialitate financiar - contabil ;
- Avizul Comisiei de Nr. 1 de specialitate pe domenii de activitate pentru activități economico – financiare, amenajarea teritoriului și urbanism, agricultură, a Consiliului local al comunei Tîrgușor;

- Avizul secretarului comunei Tîrgușor, Camelia Velicică;

În conformitate cu prevederile Legii nr. 500/ 2002 privind finanțele publice, cu modificările și completările ulterioare, Legii nr. 273/ 2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare, Legii bugetului de stat pe anul 2016, nr. 339/ 2015;

În temeiul prevederilor art. 36 alin. (4) lit. a) și art. 45 alin. (2) lit. a) din Legea Nr. 215/ 2001 privind administrația publică locală, republicată, cu modificările și completările ulterioare;

### **HOTARASTE :**

Art. 1. Se aprobă alocarea sumei de 4.000 lei, din bugetul local al comunei Tîrgușor, județul Constanța, în vederea organizării unui spectacol pentru copii, cu ocazia sărbătorilor de iarnă.

Art. 2. Secretarul comunei Tîrgușor, va comunica prezenta hotărâre Primarului comunei Tîrgușor, INSTITUȚIEI PREFECTULUI- JUDEȚUL CONSTANȚA și Compartimentului contabilitate din cadrul primăriei Tîrgușor.

Hotărârea a fost adoptată cu \_\_\_\_\_ voturi "pentru ", \_\_\_\_\_ voturi "impotrivă" și \_\_\_\_\_ "abțineri", din totalul de \_\_\_\_\_ consilieri prezenți . Numărul consilierilor în funcție –11 (unsprezece ) . Total membrii consiliului – 11( unsprezece ) .

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ ,

Consilier, \_\_\_\_\_

CONTRASEMNEAZĂ  
SECRETAR,

Camelia Velicică

Tîrgușor, \_\_\_\_\_ 2016

Nr. \_\_\_\_\_